



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Calibre	Coups	Énergie (J)	Vitesse (m/s)	Longueur (cm)	Poids (g)	Prix public conseillé
PG1257	SIG AIRSOFT P320 XCARRY GBB NOIR	Vente libre	6 mm airsoft	21	0.9	95	18.3	797	219,00 € TTC

Nouveau P320 X Carry SIG SAUER en version noire

- Culasse blow-back full métal
- Fonctionne au gaz
- Grip texturé
- Chargeur de 21 coups

La gamme de pistolets et accessoires airsoft SIG SAUER a été conçue et développée dès le départ pour offrir une expérience innovante qui permet à l'utilisateur d'accéder à un nouveau niveau de potentiel de performance.

Contrairement aux armes d'entraînement traditionnelles, les canons airsoft tirent des billes de 6 mm très économique, permettant une flexibilité à la fois dans le budget et dans l'environnement d'entraînement.

Une réplique parfaite de la version RS.

L'accent a été mis sur la cohérence lors du développement de la gamme SIG AIR Proforce™. Chaque modèle Proforce™ correspond étroitement à son homologue en acier véritable dans les spécifications du modèle et offre une expérience utilisateur authentique. De plus, la gamme Proforce™ a été conçue selon les normes de qualité SIG en utilisant des matériaux authentiques et, si nécessaire, des innovations de performance brevetées.

Le nouveau système d'armes de poing modulaire de l'armée américaine est maintenant disponible pour la première fois dans un format Compact pour l'airsoft, et développé pour le professionnel de la formation.

- RMR ready
- Sureté ambidextre
- Arretoi de culasse ambidextre
- Nozzle renforcé
- Chargeur de 21 billes
- Poids : 797 grammes

- Mode de tir : Semi-auto
- Culasse mobile
- Gaz conseillé : Nuprol 2.0 (A69912) / Nuprol 3.0 (A69917)
- Contenu de la boîte : 1 réplique, 1 chargeur et une notice.
- Numéro de série unique
- Démontage identique à l'arme réelle.
- Compatible Gaz uniquement

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.