



NEW

Réf.	Désignation	Catégorie légale	Filetage	Longueur (cm)	Poids (g)	Coloris	Prix public conseillé
A68822	Lancer Tactical x SLR Traceur Airsoft Flare M Eshooter	Vente libre	M14 - G/CCW	5.4	45	Noir	142, 00 € TTC

Traceur airsoft intelligent avec effet de flamme RGB à 9 couleurs, 3 modes de fonctionnement et une batterie rechargeable offrant jusqu'à 6 heures d'autonomie.

Le traceur airsoft Flare M Lancer Tactical x SLR by Eshooter combine éclairage Tracer et **effet de flamme RGB à 9 couleurs**. Compatible avec les billes Tracer vertes et rouges, il propose 3 modes de fonctionnement, 4 LED RGB et un capteur haute vitesse supportant plus de 50 billes/seconde. Son corps en aluminium CNC de 54 mm et 45 g intègre une batterie rechargeable USB-C de 320 mAh offrant environ 6 heures d'autonomie.

- **Marques** : Lancer Tactical x SLR Rifleworks by Eshooter
- **Modèle** : Flare M Smart Airsoft Tracer Unit
- **Type** : traceur airsoft avec effet de flamme RGB
- **Matériau** : aluminium usiné CNC
- **Finition** : marquages gravés au laser
- **Compatibilité** : billes standards, Tracer vertes, Tracer rouges et billes de gel
- **Éclairage** : 4 LED RGB haute luminosité
- **Couleurs disponibles** : rouge, orange, jaune, vert, cyan, bleu, violet, blanc et cycle dynamique
- **Modes de fonctionnement** : Flame, Tracer et Tracer + Flame
- **Cadence maximale annoncée** : plus de 50 billes/seconde (50+ RPS)
- **Batterie** : lithium rechargeable intégrée de 320 mAh
- **Autonomie annoncée** : environ 6 heures en fonctionnement continu
- **Recharge** : USB Type-C
- **Activation** : capteur de vibration Shake-to-Wake
- **Économie d'énergie** : mise en veille automatique

- **Commandes** : boutons de sélection intégrés
- **Longueur** : 54 mm
- **Diamètre** : 28 mm
- **Poids** : 45 g
- **Adaptateur fourni** : M14 CCW vers M11 CW
- **Accessoires fournis** : câble USB-C et manuel d'utilisation

Un traceur airsoft intelligent avec effet de flamme RGB

Le **LT x SLR Flare M by Eshooter** est un **traceur airsoft intelligent** développé dans le cadre d'une collaboration officielle entre **Lancer Tactical, SLR Rifleworks et Eshooter**. Il associe les fonctionnalités d'un traceur lumineux classique à un système d'**effet de flamme multicolore**, destiné à enrichir l'expérience visuelle lors des parties d'airsoft.

Conçu pour les répliques longues comme pour les pistolets airsoft compatibles, ce dispositif permet de visualiser les trajectoires des billes luminescentes tout en simulant un effet lumineux à la sortie du canon. Son fonctionnement intuitif et son format compact en font un accessoire particulièrement adapté aux parties nocturnes, au CQB et aux environnements faiblement éclairés.

9 couleurs RGB pour personnaliser les effets lumineux

Le **Flare M Eshooter** se distingue par son système d'éclairage reposant sur **4 LED RGB haute luminosité**. Il propose huit couleurs fixes ainsi qu'un mode dynamique permettant de faire varier automatiquement les teintes pendant les tirs.

- **Rouge** : effet de flamme rouge.
- **Orange** : simulation d'un flash de bouche traditionnel.
- **Jaune** : éclairage vif à dominante chaude.
- **Vert** : effet lumineux vert.
- **Cyan** : éclairage bleu-vert.
- **Bleu** : effet lumineux bleu.
- **Violet** : éclairage violet.
- **Blanc** : effet lumineux blanc.
- **Cycle dynamique** : alternance automatique des couleurs pendant les tirs.

Ces différentes options permettent de personnaliser l'apparence des effets lumineux selon les préférences du joueur. La sélection s'effectue directement à l'aide des **boutons de commande intégrés**, sans programmation complexe.

Trois modes de fonctionnement pour différentes expériences de jeu

Le **traceur Flare M** propose **3 modes de fonctionnement** permettant d'adapter les effets visuels aux conditions de la partie.

- **Flame Mode** : active l'effet de flamme RGB à la sortie du canon lors du tir, même avec des billes standards.
- **Tracer Mode** : active l'éclairage des billes Tracer compatibles afin de rendre leur trajectoire visible dans l'obscurité.
- **Tracer + Flame Mode** : combine l'éclairage des billes luminescentes avec l'effet de flamme RGB pour un rendu visuel complet.

Le passage d'un mode à l'autre s'effectue rapidement grâce aux commandes du dispositif. Cette polyvalence permet d'utiliser le Flare M aussi bien pour suivre les tirs que pour profiter d'un effet visuel personnalisé.

Compatible avec les billes Tracer vertes, rouges et les billes standards

Grâce à sa technologie d'éclairage développée par **Eshooter**, le Flare M prend en charge les **billes Tracer vertes et rouges**. Lors de leur passage dans le dispositif, les billes luminescentes sont exposées à un éclairage permettant de rendre leur trajectoire visible dans l'obscurité.

Le traceur accepte également les **billes airsoft standards** et les **billes de gel** compatibles. Les billes non luminescentes peuvent bénéficier de l'effet de flamme RGB, mais ne produisent pas de trajectoire lumineuse.

Cette compatibilité étendue permet d'utiliser le dispositif avec différents types de consommables, sans devoir changer d'accessoire selon la couleur des billes Tracer.

Un capteur haute vitesse compatible avec plus de 50 RPS

Le **Flare M Smart Tracer** intègre un **capteur de détection haute vitesse** capable de prendre en charge une cadence supérieure à **50 billes par seconde**.

Cette caractéristique permet de l'associer à des répliques AEG à cadence élevée et à certaines configurations HPA compatibles. Le système est conçu pour détecter rapidement le passage des projectiles et synchroniser les effets lumineux, même pendant les rafales soutenues.

Il constitue ainsi une solution adaptée aux joueurs recherchant un traceur capable de suivre le rythme de répliques airsoft performantes.

Activation intelligente Shake-to-Wake et mise en veille automatique

Le **Lancer Tactical x SLR Flare M** bénéficie d'un **capteur de vibration Shake-to-Wake** permettant de réveiller automatiquement le dispositif lorsqu'un mouvement est détecté.

Cette fonctionnalité facilite son utilisation sur le terrain : après une période de veille, une simple secousse suffit à réactiver le système sans devoir systématiquement manipuler les commandes.

Une **mise en veille automatique** contribue également à limiter la consommation électrique lorsque le traceur n'est pas utilisé. Le dispositif bénéficie ainsi d'une autonomie prolongée en veille après une recharge complète.

Une batterie rechargeable de 320 mAh avec environ 6 heures d'autonomie

Le Flare M intègre une **batterie rechargeable de 320 mAh**, offrant une autonomie annoncée d'environ **6 heures en fonctionnement continu**, selon les modes sélectionnés et les conditions d'utilisation.

La recharge s'effectue par **USB Type-C** à l'aide du câble fourni. Cette solution permet de recharger facilement le dispositif avant une partie et évite l'utilisation de piles remplaçables.

La gestion intelligente de l'alimentation, associée à la fonction Shake-to-Wake et à la mise en veille automatique, contribue à optimiser la durée d'utilisation entre deux recharges.

Un boîtier en aluminium CNC compact et léger

Le **traceur airsoft Flare M** possède un corps en **aluminium usiné CNC**, conçu pour offrir une construction robuste et des dimensions précises. Ses marquages gravés au laser complètent son esthétique tactique et résistent mieux à l'usure qu'un simple marquage imprimé.

Avec seulement **54 mm de longueur, 28 mm de diamètre** et un poids de **45 grammes**, il conserve un encombrement réduit à l'extrémité de la réplique.

Cette conception compacte permet de limiter l'ajout de poids à l'avant, un avantage particulièrement appréciable sur les pistolets airsoft, les répliques SMG et les configurations destinées au CQB.

Un adaptateur de filetage fourni pour faciliter l'installation

Le Flare M est livré avec un **adaptateur M14 CCW vers M11 CW**, permettant d'élargir les possibilités de montage sur les répliques airsoft compatibles.

Le filetage **14 mm antihoraire (14 mm CCW)** est couramment utilisé sur les répliques longues, tandis que certains pistolets airsoft utilisent un filetage de **11 mm horaire (11 mm CW)**.

Il convient de vérifier les dimensions et le sens du filetage de la réplique avant installation. Selon le modèle, un adaptateur supplémentaire peut être nécessaire.

Contenu du coffret

- 1 traceur LT x SLR Flare M by Eshooter
- 1 adaptateur M14 CCW vers M11 CW
- 1 câble de recharge USB Type-C
- 1 manuel d'utilisation

F.A.Q

Quelle est la différence entre le Flare M et le Flare Mono d'Eshooter ?

Le **Flare M** se distingue principalement par son **effet de flamme RGB à 9 options de couleur** et ses trois modes Flame, Tracer et Tracer + Flame. Il dispose d'une batterie de 320 mAh offrant environ 6 heures d'utilisation continue. Le **Flare Mono** privilégie une utilisation simplifiée avec une batterie de 200 mAh et une autonomie annoncée en nombre de tirs. Les deux modèles prennent en charge les billes Tracer vertes et rouges.

Les 9 couleurs du Flare M modifient-elles la couleur des billes Tracer ?

Non. Les **9 options de couleur RGB** concernent l'effet de flamme produit à la sortie du traceur. La couleur de la trajectoire lumineuse dépend des pigments présents dans les billes Tracer utilisées. Une bille Tracer verte conservera donc sa luminescence verte, même si l'effet de flamme est réglé sur une autre couleur.

Peut-on utiliser le mode Flame avec des billes airsoft classiques ?

Oui. Le **mode Flame** produit un effet lumineux RGB lors du tir et ne nécessite pas de billes luminescentes. Il fonctionne donc avec des billes airsoft standards compatibles. En revanche, pour visualiser la trajectoire des projectiles, il faut utiliser des billes Tracer adaptées.

Le Flare M est-il compatible avec les pistolets airsoft GBB ?

Oui, le **Flare M** peut être installé sur les pistolets GBB disposant d'un filetage compatible. L'adaptateur **M14 CCW vers M11 CW** fourni permet de couvrir certaines configurations. Il faut néanmoins vérifier le filetage du canon externe ainsi que l'espace disponible pour le montage.

Peut-on utiliser le Flare M avec des billes Tracer BIO de 0,32 g ?

Oui. Le traceur est compatible avec les **billes Tracer biodégradables** vertes ou rouges, notamment les versions de **0,32 g**. Le fonctionnement du système d'éclairage ne dépend pas directement du poids des billes. Il convient toutefois de s'assurer que le grammage choisi est adapté à la puissance et au réglage Hop-Up de la réplique.

Le Flare M est-il adapté aux répliques HPA à haute cadence ?

Le capteur du **Flare M Eshooter** prend en charge une cadence supérieure à **50 billes par seconde**. Il peut donc convenir à certaines configurations HPA haute cadence, sous réserve que le montage soit compatible et que la cadence réelle respecte les capacités du dispositif.

Le Flare M peut-il être utilisé avec des billes de gel ?

Le fabricant annonce une compatibilité avec les **billes de gel**. Il est cependant nécessaire de vérifier que le lanceur et les dimensions des projectiles sont adaptés au passage dans le traceur. Les billes de gel non luminescentes ne produiront pas de trajectoire lumineuse, mais pourront bénéficier de l'effet de flamme RGB.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.